

LES ÉCRANS ET NOS ENFANTS

Nos enfants sont de plus en plus connectés! Ils se retrouvent constamment confrontés à des stimulations provenant des médias numériques, qui ont pour conséquence de leur faire passer toujours plus de temps le nez collé à leurs écrans. En tant que parents, il est difficile de déterminer la place que les écrans prennent à la maison. Ce court guide présente l'essentiel des règles que nous conseillons pour l'encadrement des écrans et des jeux vidéo à la maison.

Les 3 piliers sont trois principes simples qui aideront votre enfant à se responsabiliser et à limiter son utilisation des écrans.

1

DÉFINIR SES
RESPONSABILITÉS

2

GARANTIR
LE PLAISIR

3

PRIVILÉGIER LES
LIENS SOCIAUX

LE **DIALOGUE**
AVEC VOTRE
ENFANT EST LA
BASE DE LA
CONSTRUCTION
DES **3 PILIERS**

CONTACT & INFOS

Hall of Games forme les nouvelles générations aux bonnes pratiques liées à l'utilisation d'Internet, des réseaux sociaux et des jeux vidéo. Nous intervenons auprès des parents et des élèves pour aider à mieux encadrer l'utilisation des écrans aussi bien à l'école qu'à la maison.



<https://hallofgames.ch>

contact@hallofgames.ch



HALL
OF
GAMES

RÉFÉRENCES

3 - 6 - 9 - 12 : Serge Tisseron
Normes PEGI : Guide PEGI - SELL

L'ENCADREMENT DES
ÉCRANS À LA MAISON
L'ESSENTIEL



Apprivoiser les écrans et grandir

3-6-9-12

Développée, par le psychologue, Serge Tisseron, la règle du 3-6-9-12 permet aux parents de plus facilement encadrer les écrans à tout âge tout en apprenant à s'en servir et s'en passer.

Avant 3 ans

L'enfant a besoin de découvrir avec vous ses sensorialités, et ses repères. Jouez, parlez, arrêtez la télé.

De 3 à 6 ans

L'enfant a besoin de découvrir ses dons sensoriels et manuels. Limitez les écrans, partagez-les, parlez-en en famille.

De 6 à 9 ans

L'enfant a besoin de découvrir les règles du jeu social. Créez avec les écrans, expliquez-lui Internet.

De 9 à 12 ans

L'enfant a besoin d'explorer la complexité du monde. Apprenez-lui à se protéger et à protéger ses échanges.

Après 12 ans

Il s'affranchit de plus en plus des repères familiaux. Restez disponibles, il a encore besoin de vous.

LES NORMES PEGI

Cette norme européenne se trouve sur toutes les boîtes de jeux ainsi qu'en ligne. Elle permet d'informer les parents sur le contenu auquel leur enfant sera confronté en jouant. Ils évaluent tous les jeux, y compris les jeux mobiles.



PEGI 3

Adapté à tous les âges. Légère violence dans un contexte comique. Personnages fantastiques. Aucun contenu inapproprié.



PEGI 7

Violence non-réaliste ou implicite, cartoonnesque ou humoristique. Scènes pouvant effrayer les plus jeunes enfants.



PEGI 12

Violence réaliste envers des personnages fantastiques ou violence non-réaliste envers des personnages à caractère humain. Langage grossier modéré, nudité, horreur.



PEGI 16

Violence réaliste envers des personnages à caractère humain. Action sportive avec présence de sang. Langage grossier, usage de drogues. Représentation d'activités criminelles.



PEGI 18

Violence crue/extrême violence envers des personnages à caractère humain sans défense ou innocents. Idéalement des drogues. Expressions ou activités sexuelles.



LANGAGE GROSSIER

Le jeu comporte des dialogues (écrits ou lus) utilisant des expressions grossières.



DROGUE

Le jeu présente ou se réfère à l'usage de drogues.



PEUR

Le jeu présente des éléments qui peuvent effrayer, notamment les jeunes enfants.



JEUX DE HASARD

Le jeu incite à pratiquer des jeux de hasard ou en enseigne les règles.



SEXE

Le jeu comprend des scènes de nudité et/ou des comportements ou des allusions de nature sexuelle.



VIOLENCE

Le jeu comprend des scènes violentes, y compris de type cartoonnesque. Le degré de violence évolue selon la limite d'âge PEGI.



ACHATS INTÉGRÉS

Le jeu permet d'acheter des biens virtuels avec de l'argent réel.



DISCRIMINATION

Ce jeu contient des images susceptibles d'inciter à la discrimination.